

ENIGME N°2 : Expliquez à WIFI que bouger c'est bon pour la tête et ça fait plaisir !

ÉPREUVE DU MIKADO GÉANT EN MOUVEMENT

Consigne : **Chacun votre tour...**

1- Retirez les bâtons un par un.

Attention ! Si vous faites bouger un bâton : vous serez torturés !

Voir l'affiche sur le mur !

Jouez jusqu'au dernier bâton.

2- A la fin du jeu, répondez aux affirmations par « vrai ou faux » (sur les bâtons).

3- Mettez de côté les bâtons dont la réponse est vraie, puis collez les symboles correspondant sur la feuille de route (à l'aide de la grille des symboles).